



OSSERVATORIO ITALIANO ESPORTS

## TERMINI E CONDIZIONI DI VENDITA

### *Premessa*

Sport Digital House S.r.l. è una società operante nel settore del “*digital marketing*”, con particolare riferimento al settore sportivo. La società, inoltre, opera anche nel settore degli “*e-sports*”, promuovendo attraverso il sito di sua proprietà “*www.oiesports.it*” un network di servizi rivolti a: società sportive; sponsor e “*gamers*”.

In particolare, sul Sito “*www.oiesports.it*” la Società organizza corsi di formazione e workshop dedicati ai vari protagonisti sopra indicati degli “*e-sports*”.

I presenti Termini e Condizioni di Vendita, regolati dalle norme in materia di commercio elettronico (D.lgs. n. 70/2003) e del D. LGS n. 206/2005, si applicano esclusivamente alla vendita a mezzo Internet (Vendita Online).

Sport Digital House S.r.l. si rende disponibile a fornire agli Utenti come di seguito definiti, qualsiasi chiarimento in merito al contenuto delle presenti Termini e Condizioni di Vendita.

### **Art. 1 — Definizioni**

- 1.1 Nei seguenti Termini e Condizioni di Vendita si indicherà quale:
- “Sito”: il sito internet *www.oiesports.it*;
  - “Servizio”: l’attività commerciale fornita da Sport Digital House s.r.l. sul Sito intesa quale invio dei periodici e delle pubblicazioni in tema di e-sports; i corsi di formazione rivolti agli appassionati ed ai professionisti del settore e-sports; il servizio di consulenza offerto ai professionisti del mondo degli e-sports;
  - “Società”: la Sport Digital House S.r.l meglio descritta all’art. 10, punto 4;
  - “Utente”: l’utente dei servizi offerti sul Sito;
  - “Membro”: l’Utente che sceglie di iscriversi al Sito;

### **Art. 2 - Oggetto**

- 2.1 Il Sito vuole creare un network tra *gamers*, società sportive, professionisti ed agenti del mondo degli *e-sports* e tra questi e le aziende interessate ad investire in tale settore sportivo.
- 2.2 Il Sito consente agli Utenti di diventare Membri e acquisire, a seconda dell’offerta/promozione acquistata, una serie di servizi periodici (quali, a titolo esemplificativo e non esaustivo, newsletter articoli e paper) oltre a fornire, per alcuni piani di abbonamento, un servizio di network con gli altri Membri iscritti.
- 2.3 Inoltre, sul Sito è possibile iscriversi ai corsi di formazione promossi dalla Società al fine di acquisire specifiche competenze nel settore degli *e-sports*
- 2.4 I costi, la durata, l’offerta formativa e la modalità di partecipazione ai Corsi sono specificati nella apposita sezione del Sito <https://www.oiesports.it/corsi-esports/>.

### **Art. 3 – Diventare Membro**

- 3.1 Per poter diventare Membro, l’Utente dovrà compilare un apposito *form* di iscrizione presente sul Sito [www.oiesports.it/#diventamembro2](http://www.oiesports.it/#diventamembro2).



OSSERVATORIO ITALIANO ESPORTS

- 3.2 L'aspirante Membro dichiara, prima di inviare il modulo di registrazione, di aver preso visione della informativa sul trattamento dei propri dati personali [inserire link privacy policy] e dei presenti Termini e Condizioni che dichiara di accettare integralmente.
- 3.3 In caso di persona fisica, l'aspirante Membro dichiara, ai fini dell'iscrizione, di essere maggiorenne. In caso di minori, la richiesta deve essere presentata da un genitore o da un tutore del minore.
- 3.4 Il Membro è tenuto al pagamento del prezzo relativo al tipo di abbonamento che intende attivare. I dettagli sul costo e sul metodo di pagamento per diventare Membro sono consultabili sulla sezione del sito <https://www.oiesports.it/#diventamembro2>.
- 3.5 Per gli abbonamenti "Start", "Smart", "Genius" e "Top Player" l'Utente è tenuto ad inviare, tramite apposito modulo presente nella sezione <https://www.oiesports.it/#diventamembro2>, richiesta di informazioni sui costi dell'abbonamento alla Società.
- 3.6 In ogni caso, l'abbonamento ha durata mensile, con decorrenza dal giorno in cui la Società riceve il pagamento eseguito dal Membro. Entro trenta giorni antecedenti la data di scadenza, la Società invierà al Membro una comunicazione tramite mail ordinaria per avvisarlo della successiva scadenza dell'iscrizione al Sito. Soltanto alla data di scadenza mensile, il Membro potrà decidere se rinnovare l'iscrizione o meno.
- 3.7 In ogni caso, la quota sub. 3.4 relativa ai Servizi offerti e già fruiti dal Membro non è in alcun modo rimborsabile.
- 3.8 Si precisa che, considerata la durata mensile del Servizio ed ai sensi dell'art. 59 lett. l) del D.LGS. n. 206/2005, il diritto di recesso è escluso per l'iscrizione a Membro del Sito. Il Membro, potrà decidere se rinnovare o meno la propria iscrizione alla scadenza mensile del Servizio.

#### **Art. 4 – Corsi E-Sports**

- 4.1 Il Sito offre la possibilità di iscriversi a corsi di formazione su tematiche legate agli e-sports.
- 4.2 L'organizzazione, i costi, le promozioni e la durata di tali corsi viene specificata sul Sito alla pagina [www.oiesports.it/corsi-esports/](http://www.oiesports.it/corsi-esports/).
- 4.3 L'Utente può scegliere di iscriversi anche ad alcuni dei pacchetti formativi forniti dalla Società. In tal caso, il prezzo relativo al singolo modulo scelto dall'Utente è indicato nella rispettiva sezione dedicata al modulo formativo.
- 4.4 L'Utente procede ad effettuare il pagamento per l'iscrizione al corso tramite PayPal.
- 4.5 Qualora l'Utente dovesse scegliere di seguire solo alcuno dei corsi forniti dalla Società, è tenuto a comunicare i moduli scelti all'indirizzo mail: [oiesports@sportdigitalhouse.it](mailto:oiesports@sportdigitalhouse.it).
- 4.6 Qualora l'Utente decidesse di acquistare il programma integrale delle lezioni, potrà scegliere di pagare il contributo in forma rateale, facendone espressa richiesta scritta all'indirizzo [oiesports@sportdigitalhouse.it](mailto:oiesports@sportdigitalhouse.it).
- 4.7 In tal caso, la Società chiederà un pagamento del sovrapprezzo di € 10,00.
- 4.8 L'Utente potrà recedere dal Servizio inviando una richiesta in tal senso all'indirizzo [oiesports@sportdigitalhouse.it](mailto:oiesports@sportdigitalhouse.it). Il recesso, per essere valido, deve essere comunicato alla Società entro 1 (uno) giorno lavorativo antecedente la data fissata per l'inizio del corso prescelto.



OSSERVATORIO ITALIANO ESPORTS

- 4.9 Diversamente, qualora l'Utente non provveda a comunicare la volontà di recedere entro tale data, l'iscrizione si intenderà rinnovata.

#### **Art. 5 – Servizio di Consulting**

- 5.1 È il servizio offerto dalla Società e rivolto ai professionisti del mondo degli e-sports (società sportive, sportivi professionisti) che intendono ricevere consulenza legale e commerciale da parte di esperti del settore.
- 5.2 L'iscrizione a tale Servizio consente di partecipare anche al corso di formazione “Advanced Esports Programme” corso di formazione sul business e management del settore e-sports.
- 5.3 L'iscrizione al Servizio di Consulting avrà validità di un anno a decorrere dalla data in cui verrà ricevuto dalla Società il saldo del corrispettivo indicato dalla stessa.
- 5.4 Scaduto il termine di validità dell'iscrizione, su comunicazione trasmessa dalla Società tramite mail ordinaria entro 30(trenta) giorni antecedenti la data di scadenza prevista, gli Utenti potranno decidere se rinnovare o meno la loro iscrizione.
- 5.5 L'Utente potrà inviare qualsiasi richiesta di informazione alla Società compilando l'apposito form presente sulla sezione del sito [www.oiesports.it/oies-consulting/](http://www.oiesports.it/oies-consulting/).

#### **Art. 6 – Sconti e offerte**

- 6.1 Eventuali promozioni, sconti e offerte saranno comunicate sul Sito.

#### **Art. 7 – Limitazione responsabilità**

- 7.1 La Società esonera espressamente la propria responsabilità in ordine ad eventuali problemi relativi al pagamento affidato al servizio di Terze Parti. Il Cliente, in tal caso, dovrà rivolgersi espressamente alla piattaforma utilizzata per la risoluzione della problematica.

#### **Art. 8 – Diritti di proprietà intellettuale**

- 8.1 I contenuti presenti sul Sito ed il materiale formativo inviato agli Utenti sono di proprietà della Società che può scegliere di farne l'uso che ritiene più opportuno.
- 8.2 È vietato l'utilizzo e/o la divulgazione di qualsiasi contenuto presente sul Sito o consegnato dalla Società al Cliente durante i corsi formativi.
- 8.3 L'inosservanza di tale clausola, oltre a comportare la risoluzione di qualsiasi rapporto contrattuale in essere tra le parti, può essere fonte di responsabilità per l'Utente costretto a risarcire l'eventuale danno causato alla Società.

#### **Art. 9 – Legge applicabile e Foro competente**

- 9.1 Le parti concordano che l'esecuzione del presente contratto e ogni sua forma di interpretazione del suo contenuto letterale, sarà soggetta alla legge italiana.
- 9.2 Le parti concordano che il Foro competente a derimere qualsiasi controversia dovesse insorgere tra di loro, inerente al presente contratto, è il Tribunale di Milano.
- 9.3 Per tutto quanto non espressamente previsto e regolato nei presenti Termini e Condizioni, si applica il Codice Civile ed il D. Lgs. 206/2005 ove compatibili.

#### **Art. 10 - Disposizioni generali**

- 10.1 I presenti Termini e Condizioni di Vendita si applicano per il sito [www.oiesports.it](http://www.oiesports.it).



OSSERVATORIO ITALIANO ESPORTS

- 10.2 Prima di effettuare qualsiasi pagamento per accedere ai servizi presenti sul Sito, l'Utente è tenuto a dichiarare, tramite opt-in, di aver preso visione dei presenti Termini e Condizioni di Vendita che, contestualmente, dichiara di accettare.
- 10.3 Mentre per la policy relativa al trattamento dei propri dati personali, l'informativa è resa su una pagina apposita [*inserire link pagina privacy & cookie policy*].
- 10.4 Il Sito è di proprietà della società:

**Sport Digital House S.r.l.**

Via Dino Compagni n. 2

20131 – Milano –

P.IVA: 10595330969

- 10.5 La Sport Digital House S.r.l. è reperibile ai seguenti contatti:
- E-mail: [info@sportdigitalhouse.it](mailto:info@sportdigitalhouse.it)
  - P.E.C.: [sportdigitalhouse@pec.it](mailto:sportdigitalhouse@pec.it)